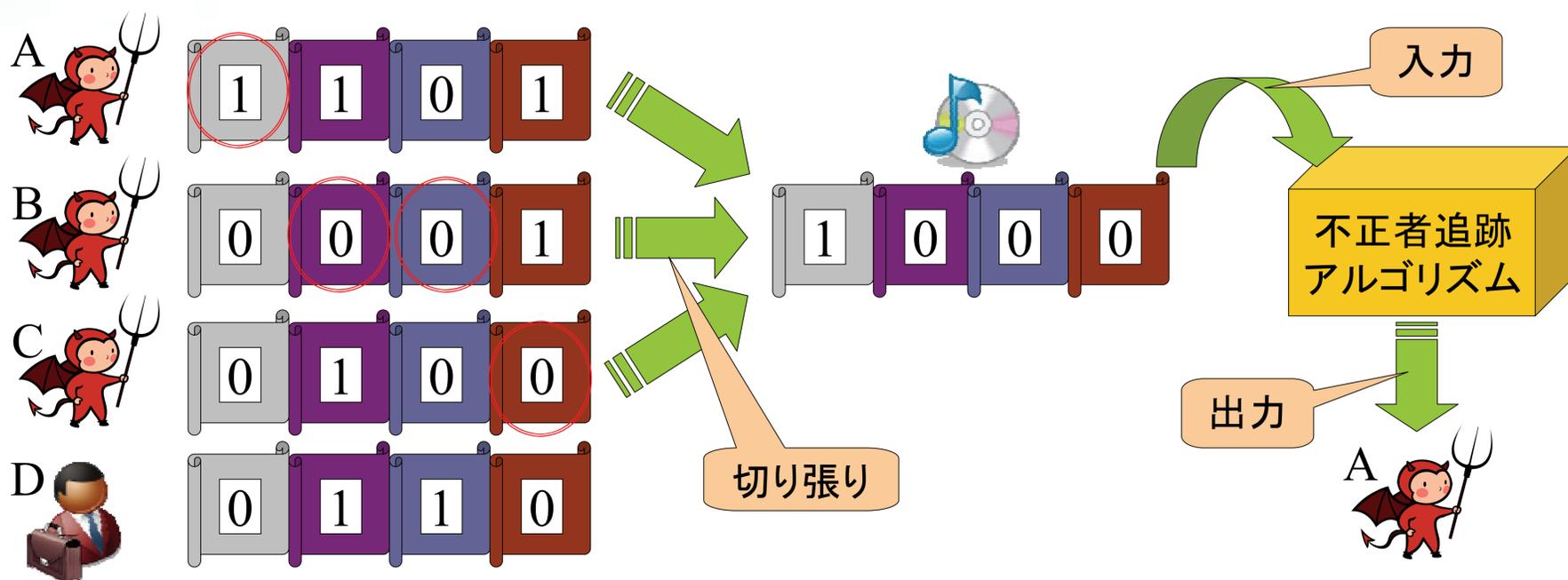


Collusion-secure codes under more realistic assumptions

物理解析研究チーム 縫田 光司 (NUIDA, Koji)

- Collusion-secure code (結託耐性符号)
 - 電子コンテンツ(動画、音楽等)の不正再配布者を特定する技術要素
 - ユーザ毎に符号語を埋め込み、再配布された際に再配布主特定の目印とする
 - 複数のコンテンツの「切り張り」による攻撃(結託攻撃)に耐性を持つ
 - 通常は、その方式が耐え得る攻撃者数の最大値を予め設定



- マーキング仮定 [Boneh-Shaw 1995] ...従来研究の標準的な仮定
 - 攻撃者が異なるビットを持っている場所は、自由に切り張り・情報消去できる
 - 全攻撃者のビットが一致する場所(「検知不可ビット」)は攻撃後も変化しない
- 従来研究における標準的仮定の問題点
 - 現実には検知不可ビットの消失・反転も生じ得る(ランダムノイズ、部分的消去)
 - 攻撃者の最大人数を事前に見積もるのが難しい
- 結果1: 無実ユーザの誤検出 (false-positive) が極めて起きにくい方式
 - 攻撃者が2人以下、かつマーキング仮定成立時には誤検出確率ゼロ
 - 攻撃者が3人以上、かつマーキング仮定不成立でも誤検出確率を抑えられる
 - 数値例: ユーザ数10万、符号長130ビットのとき、
 - 特定失敗確率(攻撃者2人以下、マーキング仮定成立時)0.0001%
 - 攻撃者153人以下なら、マーキング仮定不成立でも誤検出確率0.2%
- 結果2: 検知不可ビットの消失・反転が起きても特定が可能な方式
 - 数値例: ユーザ数10万、符号長378ビット、攻撃者2人以下のとき、各検知不可ビットの消失誤り確率10%または反転誤り確率5%でも特定失敗確率0.01%

Collusion-secure codes under more realistic assumptions

情報セキュリティ研究センター (RCIS)
縫田 光司

研究の背景

- 各種コンテンツの電子データ化
– 例: 動画、音楽、文書

- 複製・配布のコスト低下

 利便性の大幅な向上 

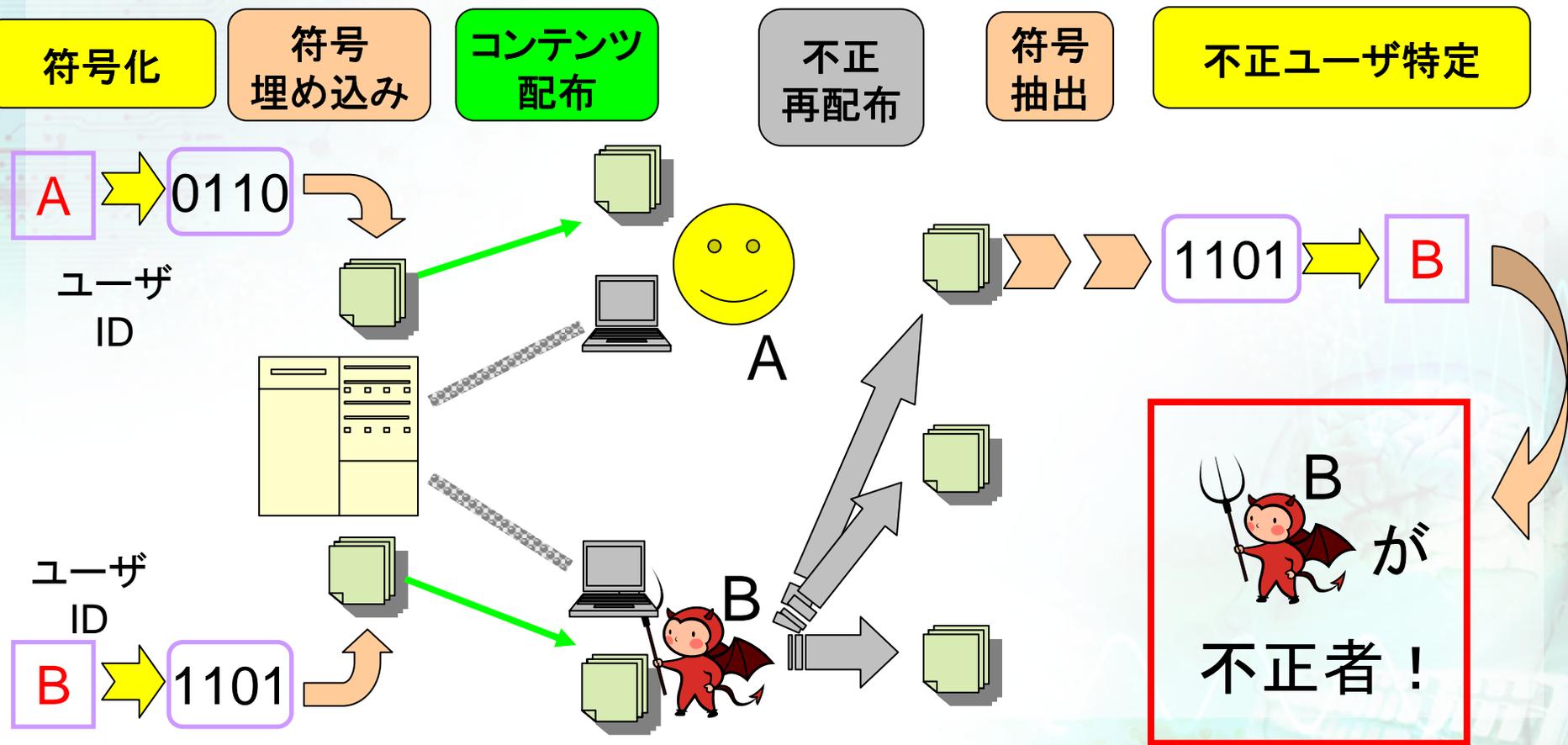
 ユーザによる不正な複製・再配布の増加



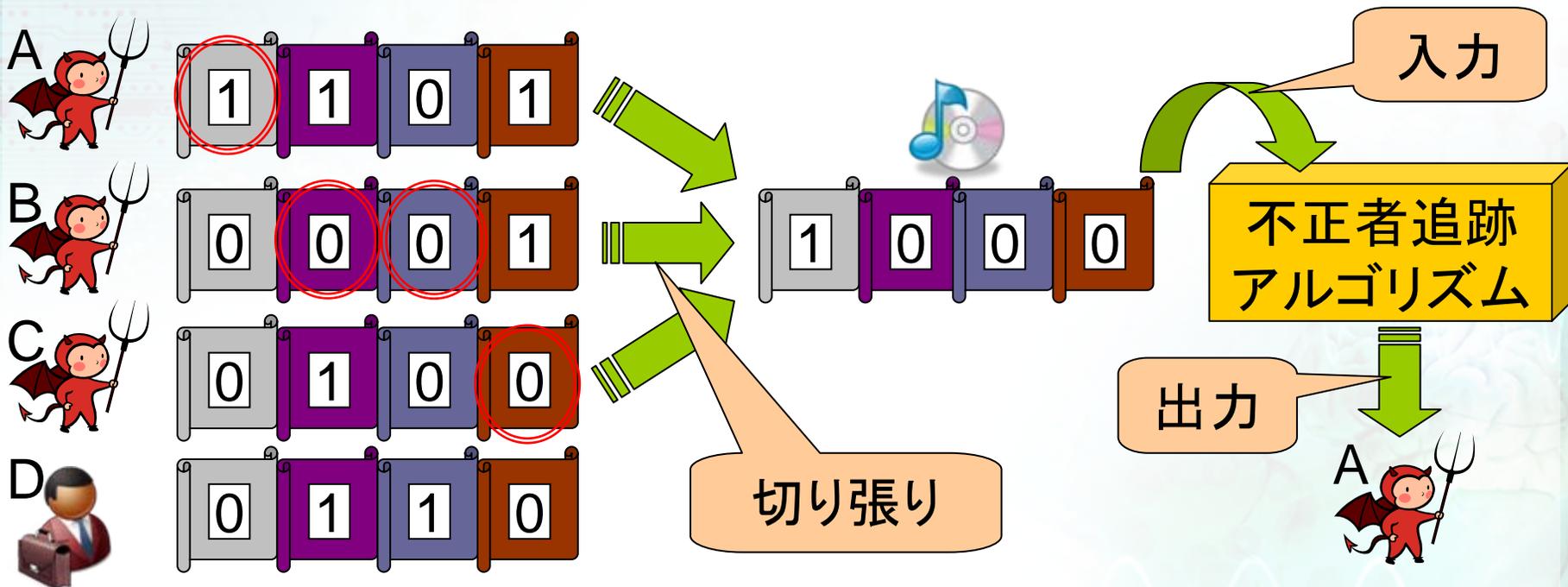
- 電子指紋方式: 上記の問題解決法の一つ
– 再配布を行ったユーザの特定

電子指紋方式

- ユーザ特定の目印(符号語)を予め埋め込む



- 複数のコンテンツの「切り張り」による攻撃に耐性を持つ符号化・不正者特定方式



従来研究での標準的仮定[Boneh-Shaw 1995]

- 攻撃者全員のビットが一致する位置(「検知不可位置」)は、改竄も消去もされない

➡ 現実には改竄や消去も生じ得る(攻撃者によるランダムノイズ付加、コンテンツ部分消去など)

- 攻撃者の最大人数を予め設定する

➡ 現実には攻撃者の最大人数の見積もりは困難

➡ より弱い仮定下での構成・安全性解析

結果1：誤特定を防ぐ方式

- 誤特定 (false-positive) と特定漏れ (false-negative) のうち、**誤特定については弱い仮定の下でも起こりにくい**方式を提案
- 数値例：ユーザ数10万、符号長130ビット、攻撃者数153人以下のとき、誤特定確率0.2%以下を理論的に証明
 - 特定失敗確率は、攻撃者2人以下で0.0001%

K. Nuida, “*An Improvement of Short 2-Secure Fingerprint Codes Strongly Avoiding False-Positive*”, to appear in Information Hiding 2009

- 検知不可ビットの反転・消去が起こる(従来より現実的)状況でも、誤特定と特定漏れの両方を起こりにくくする方式を提案
- 数値例: ユーザ数10万、攻撃者数2人以下のとき、各検知不可ビットの消失確率10% (または反転確率5%)の状況で、符号長378ビットで特定失敗確率0.01%以下を理論的に証明

(国際学会へ投稿中)